ARTE E IMMAGINE			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	
L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi,	Teoria del colore: i colori complementari	a. Riconoscere e utilizzare la scala cromatica: i colori complementari.	
<ul> <li>narrativi, rappresentativi e comunicativi).</li> <li>Rielabora in modo creativo immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti</li> </ul>	2. Tecniche grafico-pittoriche diverse	Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici.	
<ul> <li>(grafico – espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).</li> <li>Osserva, esplora, descrive e legge</li> </ul>		b. Elaborare creativamente produzioni personali, per esprimere sensazioni ed emozioni.	
immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti,) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip,).	3. La figura umana	Rappresentare figure umane che esprimano anche sensazioni ed emozioni.	
<ul> <li>Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture</li> </ul>		b. Rielaborare creativamente immagini e / o opere d'arte, ricercando soluzioni originali.	
<ul> <li>diverse dalla propria.</li> <li>Conosce i principali beni artistici - culturali presenti nel proprio territorio e manifesta</li> </ul>	4. Relazioni spaziali	Riconoscere e rappresentare in un testo iconico, la posizione degli oggetti e non, individuandone campi e piani.	
sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.	Elementi tecnici del linguaggio visivo: linee, colori, forme, volume e spazio.	a. Riconoscere in un testo iconico, gli elementi tecnici del linguaggio visivo (segno, linea, colore e spazio).	
		b. Individuare le tipologie di codici in diversi linguaggi (film, fumetto, audiovisivo).	
	Forme d'arte e di produzione artigianale di diverse culture.	Individuare in un'opera d'arte, antica o moderna, gli elementi essenziali (forma, linguaggio, tecnica e stile), per comprenderne il messaggio e la funzione.	

	b.	Introdurre, nelle proprie produzioni creative, elementi linguistici e stilistici scoperti, osservando immagini e opere d'arte.
<ol> <li>I principali beni artistico - culturali presenti nel proprio territorio e appartenenti a diverse culture.</li> </ol>	a.	Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio e non gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico - artistici.

EDUCAZIONE FISICA			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	
<ul> <li>L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.</li> <li>Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animi, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmicomusicali e coreutiche.</li> <li>Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva.</li> <li>Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.</li> <li>Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento sia nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.</li> <li>Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.</li> <li>Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.</li> </ul>	1. Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo  2. Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva  3. Gioco, sport, regole e fair play	<ul> <li>a. Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati fra loro in forma simultanea (correre/saltare, lanciare/afferrare).</li> <li>b. Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.</li> <li>a. Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, per trasmettere emozioni.</li> <li>b. Eseguire semplici sequenze di movimento o coreografie.</li> <li>a. Conoscere e applicare modalità esecutive di diverse proposte di giocosport.</li> <li>b. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.</li> <li>c. Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta e vivere la vittoria nel rispetto dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.</li> </ul>	

4. Salute e benessere, preve sicurezza	a. Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita. b. Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita. c. Riconoscere il rapporto tra le funzioni fisiologiche (cardio-respiratorie e muscolari) ed esercizio fisico.
--	--

GEOGRAFIA			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	
<ul> <li>L'alunno si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali.</li> <li>Utilizza il linguaggio della geo-graficità per orientarsi sulle carte geografiche e sul globo terrestre, per realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi.</li> <li>Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artisticoletterarie).</li> <li>Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici, fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.).</li> <li>Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, coglie analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti.</li> <li>Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o interdipendenza.</li> </ul>	<ol> <li>Ambienti e paesaggi</li> <li>Cartografia</li> <li>Regioni</li> <li>Tutela dell'ambiente</li> </ol>	<ul> <li>a. Conoscere e descrivere le principali caratteristiche morfologiche del territorio italiano.</li> <li>b. Localizzare sulla carta d'Italia monti, colline, pianure, fiumi, laghi e mari.</li> <li>c. Confrontare i diversi paesaggi cogliendone analogie e differenze.</li> <li>d. Conoscere le diverse attività economiche che l'uomo svolge nei vari ambienti geografici.</li> <li>a. Conoscere le funzioni delle carte e le loro principali caratteristiche.</li> <li>b. Utilizzare e leggere immagini, grafici, carte geografiche e tabelle per ricavare informazioni.</li> <li>a. Acquisire il concetto di regione climatica.</li> <li>b. Conoscere e descrivere le regioni climatiche italiane</li> <li>a. Individuare ed assumere comportamenti idonei alla protezione del patrimonio ambientale e alla corretta gestione delle risorse del territorio.</li> </ul>	

	5. Linguaggio	a. b.	Ricavare informazioni da schede, tabelle e testi. Saper esporre in forma orale e/o scritta, in modo appropriato, i contenuti affrontati, utilizzando il linguaggio specifico della disciplina.
--	---------------	----------	---

INGLESE			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	
<ul> <li>Ascolta ed esegue istruzioni, comprende e usa espressioni di routine.</li> <li>Ascolta storie, filastrocche, ne comprende il senso globale e le ripete oralmente.</li> <li>Ascolta e comprende brevi dialoghi.</li> <li>Legge e comprende semplici testi supportati da immagini.</li> <li>Produce semplici testi su un modello fornito.</li> <li>Interagisce nelle attività in classe utilizzando il lessico e alcune strutture in scambi di informazioni.</li> <li>Conosce aspetti culturali dei Paesi anglofoni.</li> <li>Coglie relazioni tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.</li> </ul>	1.ASCOLTO (comprensione orale)  Suoni ed intonazioni della lingua inglese. Espressioni e frasi di uso quotidiano. Brevi dialoghi e istruzioni.  2.PARLATO (produzione e interazione orale)  Strutture semplici riferite alla sfera personale e al vissuto quotidiano.	1.a Comprendere vocaboli.*  1.b Comprendere istruzioni .*  1.c Comprendere espressioni familiari e frasi di uso quotidiano.*  1.d Comprendere il senso generale di storie.*  1.e Comprendere brevi testi multimediali identificando parole chiave e il senso generale.  1.f Comprendere alcune tradizioni della cultura dei paesi anglofoni.  * Pronunciati chiaramente.  2.a Produrre oralmente domande semplici e brevi frasi per chiedere e dare informazioni.  2.b Interagire nelle situazioni relative alle attività svolte in classe, utilizzando espressioni di uso quotidiano note e comuni.  2.c Interagire con un compagno utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione.  2.d Sviluppare il linguaggio su alcuni argomenti vicini alla quotidianità degli alunni.	

3. LETTURA (comprensione scritta)  Frasi e testi brevi, semplici, accompagnati da supporti visivi.	3.a Leggere e comprendere testi brevi e semplici: cartoline, messaggi di posta elettronica, accompagnati preferibilmente da supporti visivi.  3.b Cogliere parole e frasi con cui si è familiarizzato oralmente.  3.c Leggere testi sulla cultura dei paesi anglofoni per conoscerla e confrontarla.  3.d Leggere testi che riguardano aspetti storici e geografici di alcuni paesi anglosassoni
4. SCRITTURA (produzione scritta)	4.a Scrivere semplici frasi e messaggi di uso quotidiano attinenti alla sfera personale
Semplici frasi e messaggi di uso quotidiano, attinenti alla sfera personale.	4.b Scrivere semplici frasi relative alle attività svolte in classe.
5.RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	5.a Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato.
Strutture grammaticali riferite a semplici frasi.	5.b Osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato.
	5.c Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative (domanda e risposta sia negativa sia affermativa).
	5. d Uso di alcune forme verbali.

	ITALIANO			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'		
<ul> <li>L'alunno partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti, rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti.</li> <li>Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media, cogliendone il senso, le informazioni principali.</li> <li>Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi.</li> <li>Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le</li> </ul>	ASCOLTO E PARLATO      1. Le regole necessarie allo scambio comunicativo      2. Organizzazione logico – temporale del contenuto della comunicazione orale e utilizzo di un registro adeguato alla situazione	<ul> <li>a. Interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi, rispettando i turni di parola.</li> <li>a. Narrare esperienze personali e racconti nel rispetto dell'ordine logico e cronologico, esprimendo anche opinioni ed emozioni.</li> <li>b. Comprendere consegne ed istruzioni per l'esecuzione di attività scolastiche ed extra scolastiche.</li> <li>c. Ascoltare testi mostrando di saperne cogliere il senso globale e le informazioni</li> </ul>		
<ul> <li>mette in relazione; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.</li> <li>Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce</li> </ul>	I registri linguistici e l'evoluzione della lingua  nella apparia a pal tempo  nella apparia appa	principali.  a. Utilizzare un registro adeguato a situazioni e a interlocutori diversi.		
<ul> <li>alta sia in lettura silenziosa e autonoma.</li> <li>Scrive testi coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre.</li> </ul>	nello spazio e nel tempo  LETTURA	e a interiocutori diversi.		
<ul> <li>Rielabora testi completandoli, e / o trasformandoli.</li> <li>Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.</li> </ul>	1. Tecniche di lettura	<ul> <li>a. Padroneggiare la lettura nella modalità silenziosa e, in quella ad alta voce, curandone anche l'espressione.</li> <li>b. Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere.</li> </ul>		

- Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico.
- Conosce e utilizza in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logica – sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.

# Leggere e analizzare testi di vario tipo, utilizzando opportune strategie per cogliere indirizzi utili a risolvere i nodi della comprensione.

- d. Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regolare comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimento.
- e. Memorizzare testi poetici.

#### SCRITTURA

1. Strategie di scrittura

### **LESSICO**

1. Arricchimento del lessico

- Raccogliere le idee, organizzare per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza.
- b. Rielaborare testi base per produrne di nuovi, modificandone le parti.
- Produrre testi, individuali o collettivi, di vario tipo, chiari e coerenti anche sulla base di modelli dati e schemi.
- a. Produrre testi, individuali o collettivi, corretti dal punto di vista ortografico, morfo – sintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.
- a. Arricchire il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche.
- b. Comprendere il significato di parole non note in base al contesto.
- c. Effettuare ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi letti per ampliare il lessico d'uso.

GRAMMATICA	<ul> <li>d. Usare in modo appropriato le parole e le espressioni man mano apprese.</li> <li>e. Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.</li> </ul>
Elementi di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua	<ul> <li>a. Utilizzare le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per revisionare la propria produzione scritta e correggere eventuali errori.</li> <li>b. Riconoscere l'organizzazione logico – sintattica della frase.</li> <li>c. Riconoscere le parti del discorso e i loro tratti grammaticali.</li> <li>d. Usare i segni di punteggiatura.</li> </ul>

MATEMATICA			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	
<ul> <li>L'alunno si muove nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali.</li> <li>Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio.</li> <li>Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.</li> <li>Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).</li> <li>Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.</li> <li>Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.</li> <li>Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.</li> <li>Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.</li> </ul>	NUMERI  1. Numeri naturali e decimali  2. Strategie di calcolo orale e scritto  3. Divisione	<ul> <li>a. Leggere e scrivere numeri naturali interi e decimali entro le migliaia.</li> <li>b. Comporre e scomporre numeri interi e decimali.</li> <li>c. Effettuare confronti con i numeri interi e decimali.</li> <li>d. Rappresentare sulla retta in ordine crescente e decrescente numeri interi e decimali.</li> <li>a. Eseguire le quattro operazioni con i numeri interi e decimali; conoscere termini e prove.</li> <li>b. Utilizzare le proprietà delle operazioni come strategie per il calcolo mentale.</li> <li>c. Eseguire moltiplicazioni e divisioni per 10, 100, 1000 con numeri interi e decimali.</li> <li>d. Stimare il risultato di semplici operazioni con i numeri interi.</li> <li>a. Saper eseguire divisioni in riga e in colonna con una o due cifre al divisore anche con i numeri decimali al dividendo.</li> </ul>	

<ul> <li>Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, scale di riduzione).</li> <li>Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative.</li> </ul>	4. Frazione  5. Strategie per la soluzione di situazioni problematiche	<ul> <li>a. Individuare l'unità frazionaria.</li> <li>b. Conoscere, rappresentare e confrontare frazioni.</li> <li>c. Calcolare la frazione di un numero.</li> <li>d. Saper passare dalla frazione al numero decimale.</li> <li>a. Riconoscere nel testo di un problema i dati utili alla risoluzione.</li> <li>b. Saper risolvere problemi con le quattro operazioni, utilizzando anche schemi, tabelle e grafici.</li> <li>c. Saper risolvere problemi con domanda implicita.</li> <li>d. Saper spiegare il procedimento risolutivo di un problema.</li> </ul>
	SPAZIO E FIGURE	
	Rette nello spazio	Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità e parallelismo.
	2. Figure geometriche	<ul> <li>a. Descrivere, denominare e classificare figure geometriche identificando elementi significativi.</li> <li>b. Utilizzare gli strumenti della geometria per rappresentare figure.</li> </ul>
	3. Simmetria	a. Riconoscere la simmetria nei poligoni.
	4. Angoli	<ul><li>a. Classificare e confrontare angoli.</li><li>b. Misurare e disegnare angoli.</li></ul>

5. Perimetro dei poligoni	<ul> <li>a. Determinare il perimetro di una figura attraverso la manipolazione di modelli, l'uso delle più comuni formule o altri procedimenti.</li> <li>b. Riconoscere figure isoperimetriche.</li> </ul>
RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	
Rappresentazione di dati	<ul> <li>a. Rappresentare relazioni e dati e utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.</li> <li>b. Usare le nozioni di moda aritmetica e di frequenza.</li> </ul>
2. Sistema Internazionale di misura	<ul> <li>a. Conoscere le unità di misura di lunghezza, capacità, massa (peso netto, lordo, tara), grado, valore (unitario – totale – compravendita).</li> <li>b. Saper effettuare equivalenze.</li> </ul>
3. Probabilità	Riconoscere in situazioni concrete eventi probabili e saperli quantificare in casi semplici.

MUSICA			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	
<ul> <li>L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.</li> <li>Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o</li> </ul>	<ol> <li>Notazione convenzionale</li> <li>Combinazioni ritmiche e melodiche</li> </ol>	<ul> <li>a. Utilizzare il sistema di notazione convenzionale.</li> <li>a. Eseguire combinazioni ritmiche e melodiche con la voce, il corpo e gli strumenti.</li> </ul>	
<ul> <li>Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti.</li> <li>Esegue in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti.</li> <li>Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale.</li> <li>Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.</li> </ul>	3. Brani musicali	<ul> <li>a. Riconoscere alcuni principi costitutivi di brani musicali (ritornello, melodia, accompagnamento) mediante l'ascolto di brani di epoche e generi diversi.</li> <li>b. Riconoscere gli strumenti musicali di banda e orchestra.</li> <li>c. Ascoltare e interpretare brani musicali di diverso genere.</li> <li>d. Eseguire in gruppo brani vocali appartenenti a generi e culture differenti curando l'intonazione.</li> </ul>	

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE  CONOSCENZE  OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO CONOSCENZE  ABILITA  1. Gesù, il Signore, rivela il Regno di Dio con parole ed azioni  a. Cogliere nella vita e ne Gesù proposte di scelto per mettere in pratica il suo insegnamento.	Δ'
<ul> <li>Identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano</li> <li>1. Gesù, il Signore, rivela il Regno di Dio con parole ed azioni</li> <li>a. Cogliere nella vita e ne Gesù proposte di scelto</li> </ul>	Α'
che credono in Gesù Cristo e si impegnano parole ed azioni Gesù proposte di scelt	· `
Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo.  L'alunno riflette su Dio creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive.  Riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale , familiare e sociale.  Si confronta con l'esperienza religiosa e distinguale de la proposta di salvezza del cristiane e logicare de caratteristic Vangeli.  C. Conoscere e comprend parabole e i miracoli gli Gesù.  2. Gesù personaggio storico vissuto in Palestina  a. Cogliere gli aspetti fond contesto in cui è vissuto confrontarli con quelli de b. Scoprire che esistono de non che parlano di Gesi.  Lialunno riflette su Dio creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive.  Palestina  2. Gesù personaggio storico vissuto in Palestina  contesto in cui è vissut confrontarli con quelli de b. Scoprire che esistono de non che parlano di Gesi.  Lialunno riflette su Dio creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù.	te responsabili per un vita. che principali dei dere attraverso le li insegnamenti di damentali del to Gesù e della società attuale. documenti cristiani e sù. ografico e sociale in
3. La Pasqua e il Natale  a. Approfondire il significa del Natale attraverso la evangelici corrispondel	a lettura di brani

SCIENZE			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE			
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	
<ul> <li>L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di osservare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.</li> <li>Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.</li> <li>Individua nei fenomeni somiglianza e differenze, fa misurazione, registra dati significativi, identifica relazioni spazio / temporali.</li> <li>Riconosce le principali caratteristiche e i modi di viveri di animali e vegetali.</li> <li>Ha atteggiamento di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.</li> <li>Ha cura della sua salute.</li> <li>Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato utilizzando un linguaggio appropriato.</li> <li>Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.</li> </ul>		a. Conoscere la struttura della materia. b. Conoscere, descrivere e sperimentare le caratteristiche di aria, suolo e acqua. c. Scoprire e conoscere l'interazione di aria e acqua con il calore. d. Utilizzare semplici strumenti di misura imparando a servirsi di unità convenzionali.  a. Classificare animali e vegetali. b. Acquisire il concetto di ecosistema. c. Riconoscere e descrivere i diversi ecosistemi. d. Riconoscere il ruolo che ogni organismo ha in relazione con altre e differenti forme di vita.  a. Ricavare informazioni da schede, tabelle e testi. b. Saper esporre in forma orale e/o scritta, in modo appropriato i contenuti affrontati, utilizzando il linguaggio specifico della disciplina.	

STORIA			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	
<ul> <li>L'alunno riconosce elementi significativi del passato e del suo ambiente di vita.</li> <li>Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.</li> </ul>	1. Cronologia	<ul> <li>a. Collocare gli eventi sulla linea del tempo (a.C. – d.C.), calcolandone la durata.</li> <li>b. Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate, collegandole opportunamente dal punto di vista cronologico.</li> </ul>	
<ul> <li>Usa carte geo – storiche presentate anche con l'ausilio di strumenti informatici.</li> <li>Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.</li> <li>Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà del mondo antico, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.</li> <li>Riconosce ed esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale.</li> <li>Comprende i testi storici proposti.</li> <li>Organizza le informazioni e le conoscenze presentate, in modo pertinente secondo le indicazioni date.</li> <li>Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici.</li> </ul>	<ul><li>2. Fonti</li><li>3. Civiltà fluviali / mediterranee</li><li>4. Linguaggio</li></ul>	<ul> <li>a. Ricavare da fonti di tipo diverso, informazioni e conoscenze su aspetti del passato.</li> <li>b. Leggere semplici testi di carattere storico, per ricavarne informazioni utili ad ampliare le proprie conoscenze.</li> <li>c. Leggere una carta storico – geografica relativa alle civiltà studiate.</li> <li>a. Utilizzare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, per mettere in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.</li> <li>a. Ricavare informazioni da schede, tabelle e testi.</li> <li>b. Saper esporre, in forma orale e / o scritta, in modo appropriato, i contenuti affrontati, utilizzando il linguaggio specifico della disciplina.</li> </ul>	

TECNOLOGIA			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
	CONOSCENZE	ABILITA'	
<ul> <li>L'alunno riconosce ed identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.</li> <li>Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.</li> </ul>	1. Materiali	<ul> <li>a. Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio.</li> <li>b. Saper prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relativi alla propria classe in rapporto ai materiali utilizzati.</li> </ul>	
Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnico e commerciale.	2. Strumenti e regole del disegno tecnico	a. Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare figure e semplici oggetti.	
<ul> <li>Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.</li> <li>Inizia a riconoscere le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.</li> </ul>	3. Manufatti	<ul> <li>a. Realizzare oggetti utilizzando diversi materiali.</li> <li>b. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione dei manufatti.</li> </ul>	
	4. Diagrammi per istruzioni	<ul> <li>a. Saper pianificare la fabbricazione di un oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.</li> <li>b. Rappresentare graficamente la costruzione degli oggetti realizzati, descrivendone e documentandone la sequenza delle operazioni mediante tabelle e mappe.</li> </ul>	
	5. Informatica	a. Utilizzare alcuni programmi informatici.	